

2024년 PGTA 티칭프로 선발대회

경기조건

1. 본대회는 R&A 및 USGA에서 승인된 골프규칙과 경기위원회가 정한 "로컬룰"을 적용한다.
2. 본대회는 1일 총 18홀 스트로크플레이 방식으로 한다.
3. 사용하는 티마커의 위치는 경기위원회가 결정한다.
4. 출발시간과 조편성은 경기위원회가 정한다.
경기자가 출발 시간에 지각하였으나 플레이 할 수 있는 상태로 출발지점에 5분이내에 도착하였을 경우 지각의 벌을 실격으로 하지 않고 첫 홀에서 2벌타후 경기참가 할 수 있다.
5. 사용구 (One Ball Condition)
 - ① 경기자는 사용하는 볼을 R&A 및 USGA에서 발행하는 현행 적격 골프 볼리스트에 등재된 것과 같은 상표와 형의 볼을 사용해야 한다.
 - ② 경기자는 자기의 볼을 식별할 수 있는 표시를 해두어야 한다 .
 - ③ 본 조건 ①항의 위반에 대한 규칙위반이 있었던 각 홀에 2벌타를 부과한다.
다만 벌타 수는 1라운드에 최고 4타 까지로 한다.
 - ④ 경기자가 본 규칙에 위반된 볼을 사용하고 있었던 것을 알게 된 경우
다음 티잉 그라운드에서 경기하기 전에 그 볼을 포기하고 조건에 적합한 볼을 사용하여
그 라운드를 끝마쳐야 한다. 그렇지 않을 경우 경기자는 경기 실격이 된다.
6. 합의의 반칙 (Agreement to Waive Rules)
경기자들은 규칙의 적용을 배제하거나 부가된 벌을 삭제할 것을 합의 할 수 없다.
7. 홀 아웃의 불이행 (Failure to Hole Out)
경기자들은 어떤홀에서 홀아웃을 이행하지 않고 다음 티잉그라운드에서 스트로크하기 전, 또는 마지막 홀에서 퍼팅그린을 떠나기 전에 자기의 잘못을 시정하지 않으면 그 경기자는 경기실격이 된다.
8. 스트로크 플레이의 스코어 (Scoring in Stroke Play)

- ① 마커는 각 홀의 종료 후 그 경기자와 스코어를 확인하고 기입하여야 한다.
- ② 경기가 끝나면 마커는 그 스코어 카드에 서명하고 경기자에게 건네주어야 한다.
- ③ 경기자는 마커가 스코어 카드에 서명한 것을 확인한 다음 자신도 그 스코어카드에 서명한 후 가능한 빨리 경기위원회에 제출하여야 한다.
- ④ 만일 한 홀의 실제 타수보다 적은 스코어를 제출한 경기자는 경기에 실격되고 실제의 타수보다 많은 스코어는 그대로 채택된다.

9. 경기시간의 속도 (Undue Delay. Slow Play)

경기자는 부당한 지연 없이 플레이해야 하며, 첫번째 샷을 하는 경기자는 40초, 다음 경기자는 30초 이내에 샷을 하여야 한다.

만약 부당한 지연으로 앞 조와의 간격이 파 3, 4홀에서 한 홀이상 비우거나 파 5홀에서 티잉 그라운드 도착했을 때 앞조가 그린에 있을 경우 경기위원에 의하여 시간을 개시한다.

첫번째 위반시 경고, 두번째 위반시 1벌타, 세번째 위반시 2벌타, 그 후의 위반은 실격으로 한다.

10. 경기자는 로컬 룰과 경기조건을 반드시 대회 전에 숙지하여야 한다.

11. 경기자는 스코어 카드에 경기자와 마커의 싸인을 확인 후 스코어 카드 접수처에 제출한 후 최종 확인을 하여야 한다.

12. 대회의 종료

마지막 조의 경기자들이 경기위원에게 스코어 카드를 제출한 후 스코어의 확인이 마치면 대회는 종료된 것으로 한다.

13. 갤러리들은 경기장 입장을 허용하지 않으며 1번, 10번홀 티잉 그라운드 및 9번, 18홀 그린 근처에서만 관전을 할 수 있다. 단, 경기자들의 경기 진행에 방해를 주어서는 안되며 전자기기 사용은 금한다.

14. 경기중 발생하는 모든 문제는 상기 규칙에 의거 경기위원회가 최종 결정한다.

15. 로컬룰은 대회 당일 1번(또는 10번)홀 티잉 그라운드에서 배포한다.